

Digitale Lernspiele

Eigene Apps basteln mit LearningApps.org



Digitale Lückentexte, Quizze, Wortpaar-Spiele, Kreuzworträtsel und vieles mehr können wir auf der kostenfreien Online-Plattform LearningApps.org selbst erstellen. Die fertigen Lernbausteine können wir dann mit anderen Teilnehmenden der Lerngruppe teilen und spielen. Als Lehrender können Sie auch Ihre Lerngruppe in eine digitale Klasse einladen und die Lernenden können füreinander kleine Lernspiele basteln. So kann die Gruppe gemeinsam eine App-Sammlung z.B. zum Vokabellernen erschaffen.

Ziele

- **Sprachförderung**
- **Vokabeln lernen durch Spiele, die Bild, Schrift und Ton vereinen**
- **Einbindung digitaler Lernbausteine in Kursinhalte**
- **Vernetzung der Lernenden untereinander**
- **gemeinsame Lernspiele erstellen**
- **gemeinsame Kommunikationsplattform etablieren**

Über LearningApps.org

LearningApps.org ist eine kostenfreie Lernplattform. Sie wird von einem Nonprofit-Verein gepflegt. Mit einer Reihe von Vorlagen können Sie hier Bausteine (Apps genannt) online erstellen und teilen. Zum Beispiel können Sie Lernspiele als QR-Codes ausdrucken und so auf Arbeitsblättern ausdrucken. Bei Bedarf können Sie einen Schritt weiter gehen und eine digitale Klasse für Ihre Lerngruppe erstellen. Hier können Sie von der Gruppe gebastelte Apps verwalten und über Werkzeuge wie Chat und Pinnwand innerhalb der Gruppe kommunizieren. Die Tutorials in der rechten Spalte helfen Ihnen dabei! Da LearningApps eine browserbasierte Anwendung ist, kann sie auf verschiedenen Geräten verwendet werden, auch auf Smartphones. Allerdings ist ein Internetzugang notwendig. Die Seite verwendet das Analyse-Werkzeug Google Analytics, um Nutzungsstatistiken zu erfassen, aber gibt Benutzerdaten ansonsten nicht an Dritte weiter.

Methode/Umsetzung

Vorbereitung:

- Machen Sie eine Erkundungstour durch die Seite und probieren Sie unter „Apps durchstöbern“ ein paar Lernbausteine aus.
- Melden Sie sich bei LearningApps.org an, indem Sie ein Konto erstellen. Bei diesem und allen folgenden Schritten können Sie die Video-Tutorials (siehe Seite 22) nutzen, die Ihnen die Funktionen der Plattform zeigen.
- Bauen Sie nun Ihre erste App.
- Legen Sie eine Klasse an und erstellen Sie Accounts für Ihre Lerngruppe.
- Überlegen Sie vorab Themen oder Wortfeldlisten, die die Lerngruppe in Apps darstellen können (z.B. Produkte im Supermarkt, Gefühle ausdrücken, sich beschweren oder auch Wortendungen).
- Um die Plattform im Kurs zu zeigen, benötigen Sie einen, an einem Beamer angeschlossenen, Laptop und eine Internetverbindung. Um LearningApps zu spielen, brauchen die Teilnehmenden internetfähige Mobilgeräte. Wenn die Lerngruppe selbst Apps erstellt, benötigen Sie einen Laptop oder ein Tablet für je zwei Teilnehmende.

Beispiel

- Dieser QR-Code führt Sie zu einer LearningApp, die wir selbst erstellt haben – probieren Sie es mal aus!



Benötigte Geräte

- Zum Produzieren der Apps: Laptops/PCs oder Tablets
- Zum Spielen der Apps: Mobilgeräte
- WLAN ist erforderlich.

Zeitaufwand

- ca. 2 Stunden; der dauerhafte Einsatz zum Vokabellernen und Kommunizieren ist denkbar.

Gruppengröße

- Erstellen und Spielen der Apps in Einzel- oder Partnerarbeit; Kommunikationstools für die ganze Gruppe

Sprachniveau

- Apps spielen ab A1
- Apps erstellen von A2 – B2

Rahmencurriculum DaF

- Diese Methode ist für verschiedene Bereiche gut einsetzbar, z.B.
 - Einkaufen
 - Gesundheit
 - Arbeit
- Mediennutzung
 - 9.3.1. „Kann einfache, standardisierte Menüpunkte verstehen“, „Kann an Online-Kommunikationsformen zu einem ihm/ihr vertrauten Thema teilnehmen“

Digitale Lernspiele Fortsetzung

Durchführung:

- Teilen Sie erste Apps mit Ihrer Klasse. Das können Sie tun, indem Sie die QR-Codes der Apps mit einem Beamer an die Wand projizieren oder auf ein Arbeitsblatt drucken.
- Oder laden Sie Ihre Lerngruppe direkt in eine Klasse ein und teilen Sie die Apps dort im Klassenordner.
- Zeigen Sie der Gruppe, wie LearningApps erstellt werden können. Nutzen Sie dafür auch unser Tutorial „LearningApps.org – Wir basteln einen Lernbaustein“ mit der Gruppe.
- Überlegen Sie gemeinsam oder in der Kleingruppen, welche verschiedenen Apps (Spiele) noch erstellt werden können. Unterstützen Sie die Lernenden dann bei der Erstellung ihrer ersten App.
- Lassen Sie die Lernenden die erstellten LearningApps spielen und ausprobieren.

Anregungen und Tipps

- Für Anfänger eignen sich die App-Bausteine „Paare zuordnen“ und „Zuordnung auf Bild“ für die Erstellung eigener Apps.
- Unter „Apps erstellen“ finden Sie unten einige „Werkzeuge“ wie, z.B. einen gemeinsamen Chat und eine Pinnwand. Hier können Sie Bausteine erstellen, in der die gesamte Klasse miteinander kommunizieren kann.
- learningapps.org wird bereits von einer breiten Community benutzt: zur Kategorie „Deutsch als Fremdsprache“ haben angemeldete Nutzer*innen bereits viele Apps erstellt. Durchsuchen Sie diese Kategorie einfach mal im Menü „Apps durchstöbern“!

Im Anschluss

Wenn die Methode gut bei der Lerngruppe ankommt, kann sie in Zukunft Vokabelspiele zu neuen Themenfeldern erstellen und mit anderen teilen. Ihre Lerngruppe möchte Karteikarten für das selbstständige Lernen mit dem Smartphone erstellen? Dafür eignet sich auch die App Quizlet. Es gibt die App kostenfrei für Android, iOS und als Online-Plattform.



Link

- LearningApps.org



Tutorial

- „LearningApps.org – Wir basteln einen Lernbaustein“



- Das Stadtmedienzentrum Karlsruhe hat hilfreiche Erklärvideos für den Einstieg mit Learning Apps auf YouTube gestellt:

- Anmeldung & Grundlagen:



- Apps erstellen und verwalten:



- Klassen erstellen & verwalten:

